# Подготовка шаблона

Инструкция по подготовке преобразования проекта в шаблон Visual Studio

## Подготовка

1. **Проверить наличие файла *MyTemplate.vstemplate* в папке проекта**.  
   Этот файл не должен включаться в сам проект, поскольку изменения в него должны вноситься вручную. Открыть его можно только переключившись на просмотр скрытых файлов проекта.  
   **Внимание!** После каждого изменения состава компонентов проекта этот файл следует переписывать.
2. **Проверить разрешения на перезапись**. В файле MyTemplate.vstemplate следует проверить, какие файлы проекта могут изменяться путем замещения параметров. Следует запретить к изменению следующие файлы и разделы:
   1. **CKFinder.** Все файлы в этом разделе не должны изменяться.
   2. **Content.** Все файлы стилей не должны изменяться.
   3. **Файл *packages.config***.
   4. **Scripts**. Все файлы скриптов не должны изменяться.

Всем этим файлам и разделам следует установить аттрибут *ReplaceParameters* в состояние *false*.

1. **Проверить наличие файла значка шаблона TemplateIcon.png**. Этот файл так же должен находиться в папке с проектом, но не должен включаться в сам проект.

## Конфигурация

Необходимо внести изменения в файл конфигурации.

1. Для строки подключения к базе данных вместо существующего файла и каталога необходимо поставить следующие параметры: $safeprojectname$-$guid1$

## Сборка

Все необходимые файлы должны быть упакованы в ZIP-архив. Для этого следует в каталоге проекта выделить все файлы, кроме нижеуказанных, и отправить в архив. Архиву дать название **Azox**.

Исключаемые файлы и папки:

* Папка App\_Data.
* Папка bin. Эта папка сформируется при первом же построении нового проекта.
* Папка obj.
* Папка Properties (если пустая).
* Файл Soldata.Azox.vbproj.user.

Полученный архив поместить в папку шаблонов проектов ("C:\Users\Олег**\Documents\Visual Studio 2013\Templates\ProjectTemplates**"). При необходимости заменить в нем существующий файл.